## 単元指導計画 【単元名】 第1学年「11 たしざん」 全8時間

【前単元までに身につけてきた内容】	【単元の目標】	【今後の学習へのつながり】
1年生 あわせて いくつ ふえると いくつ	1位数と1位数をたして、和が11以上になる加法の計算原理や方法を理解し、正しく	・小1 ひきざん
・加法(合併、増加)の意味と式表示・和が10以下の加法の計算	計算できる。	10いくつから1位数をひいて、差が1位数になる減法の計算
1年生 10より おおきい かず		・小1 ずを つかって かんがえよう
・20までの数の構成 ・10+6や12+3のような計算		順序数の加法、減法
1年生 3つの かずの けいさん		異種の量の加法、減法
・3口の数の加法、減法及び加減混合の式と計算		求大の場面の加法 求小の場面の減法

次		1次 たしざん	
時	① 本時	2	3
学習目標	1位数と1位数をたして和が11以上になる加法の計算方法について、10のまとまりをつくるという算数的活動を通して、加数分解の計算の仕方を理解することができる。 【知識・理解】	前時の被加数が9の場合と同じように、被加数が8や7の場合も加数を分解して10のまとまりをつくって計算することができる。【技能】	1位数と1位数をたして和が11以上になる加法の計算方法について、10のまとまりをつくるという算数的活動を通して、被加数分解の計算の仕方を理解することができる。【知識・理解】
学習過程	<ol> <li>わかることを確かめたうえで、本時の課題をつかむ。</li> <li>9にんで あそんで います。 そこに 4にん やって きました。 みんなで なんにんに なったでしょう。</li> <li>9+4のけいさんのしかたをかんがえよう。</li> <li>ブロック操作をしながら考える。</li> <li>・1ののまとまりをつくること・9のブロックをもとに10のまとまりをつくる</li> <li>式の表し方を知り、それを示しながら計算のしかたを, 説明し合う。</li> <li>たしかめ問題を解く。</li> <li>1ののまとまりをつくってけいさんする。</li> <li>練習問題を解く。</li> <li>振り返りをする。</li> </ol>	<ol> <li>前時と同じように、10よりも大きな数になることを確かめ、課題をつかむ。</li> <li>8+3のけいさんのしかたをいいましょう。</li> <li>10のまとまりをつくってけいさんしよう。</li> <li>未える見通しをもつ。数える</li> <li>・加数が9でないときも、10をつくってたしざんしてよい。</li> <li>3. 計算問題を解く。</li> <li>りではないたしざんも、10のまとまりをつくってけいさんする。</li> <li>10のまとまりをつくってけいさんする。</li> <li>株習問題を解く。</li> <li>振り返りをする。</li> </ol>	1. 前時までとの違いに気付き、課題をつかむ。  リスが きの うえに 4ひき います。 そこに 8ぴき きました。 みんなで なんびきに なったでしょう。  まえのかずをわけて けいさんしよう。  2. 加数を分ける方法でない別の方法もあることを知る。 ・加数分解でも解くことができる。 ・別の方法もある。(被加数分解)  <考えさせる> 3. 被加数分解の方が10にしやすいことを使って、練習問題を解く。 4. 式にして表し、計算方法を説明し合う。  まえのかずの4をわけても、うしろのかずの8をわけたときとおなじこたえになる。  まえのかずをわけて、10のまとまりをつくってけいさんする。  5. 練習問題を解く。 6. 振り返りをする。
評価規準	加数分解の計算の仕方を理解している。【知識・理解】	被加数が9でないときでも、10のまとまりをつくって計算すること ができる。【技能】	被加数分解の計算の仕方を理解している。【知識・理解】

次	1次 たしざん	2次 たしざん	3次 カードゲーム
時	4	5	67
学習 目標	1位数と1位数をたして、和が11以上になる加法の計算を 加数分解や被加数分解でできる。【技能】	1位数と1位数をたして、和が11以上になる加法の計算が正しくできる。【技能】	1位数と1位数をたして、和が11以上になる加法の計算が確実にできる。【技能】
学習過程	1. 既習事項と比較し、課題をつかむ。	1. たしざんカードで計算練習をするという見通しをもつ。	1. たしざんカードでいろいろなゲームをすることを知る。
	りんごが ちいさい かごに 7こ、おおきい かごに 8こ あります。 あわせると なんこに なるでしょう。	たしざんカードをつかってけいさんのれんしゅうをしよう。	たしざんカードで、おおきさくらべやカードとりをしよう。
	7+8のけいさんのしかたをかんがえよう。	たしざんカードでけいさんのちからをつけよう。	ただしくはやくけいさんできるようになろう。
		2. 本時学習することの確認をする。 教える	2. ルールを知る。
	2. 考えの見通しをもつ。	・一人の場合、ペアの場合の計算練習方法	・カードゲームの方法、手順 ①おおきさくらべ ②カードとり
	・加数分解でも被加数分解でもよいことを教え 数える る。	3. 計算練習をする	3. カードゲームをする。
	<考えさせる> 3. 自分の考えるやり方で計算し、その考え方を交流し合う。	<考えさせる>   4. 答えが同じになるカードがどのように並んでいるのか考える。   -	①おおきさくらべ ・取ったカードの答えの大きさを比べる。
	まえのかずをわけても、うしろのかずをわけても、	5. 見つけたことをまとめる。 	<ul><li>・答えが大きい方が勝ち。</li><li>②カードとり</li><li>・出題者が言った数が答えになるカードを集める。</li></ul>
	4. けいさんしやすいほうをわけて、10のまとまりをつくればよい。	6. 振り返りをする。	<ul> <li>たくさん集めた人が勝ち。</li> <li>・出題者が見せたカードの答えになるカードを集める。</li> <li>・たくさん集めた人が勝ち。</li> <li>4.振り返りをする。</li> </ul>
	6. 練習問題を解く。 7. 振り返りをする。		4. DK 7 AM 7 でりも)。
評価規準	1位数と1位数をたして、和が11以上になる加法の計算を 加数分解や被加数分解でできる。【技能】	1位数と1位数をたして、和が11以上になる加法の計算が正しくできる。【技能】	1位数と1位数をたして、和が11以上になる加法の計算が確実に できる。【技能】

次	4次 れんしゅう	
時	8	
学習 目標	1位数と1位数をたして、和が11以上になる加法の計算が 正しくでき、それを活用して問題を解決できる。【技能】	
学習過程	1. 練習問題をすることを理解する。	
	10のまとまりをつくって、もんだいをとこう。	
	く考えさせる> 2. 学習内容を活用して計算し、問題解決をする。	
	3. 解き方の交流をする。	
	1 0のまとまりをつくってけいさんすると、はやくた だしくけいさんができる。 4. 振り返りをする。	
評価規準	1位数と1位数をたして、和が11以上になる加法の計算を	