6.本時の目標

「どちらがいくつおおい」「かずのちがいは」などの表現と、ブロック操作を結び付けて考える活動を通して、比較の場面も減法であることに気づき、式に表して答えを求めることができる。

7.本時の展開(5/9)

1 .~	<i>「.</i> 本時の展開(5/9)					
	ねらい	学習活動	教師の動き			
	・前時の振り返り	1. 前時の振り返りをする。	・前時の場面や式を、掲示を			
	ができる。	・「いくつおおい」のもんだいは、ぶろっくをぺあにして、ペ	用いて想起させる。			
		あにしたぶろっくをとって、こたえをかんがえたね。				
2	・場面を把握でき	2. 問題を確認する。				
カゝ	る。	おとこのこが8にん、おんなのこが3にんいます。どちら				
む		 がなんにんおおいでしょう。	・前時と違って、「どちらが」も			
			自分で見つける必要があることに気づかせる。			
	・課題を理解でき	3. 課題を確認する。	ことに対しつかせる。			
気	る。	どちらがいくつおおいか、しきとこたえをかんが	・男子の数、女子の数をわかり			
づ		えよう。	やすく板書し、男子の数が多いことに気づかせる。			
<			- いことに気づかせる。 - ・式を考えさせるのではなく、			
		4.見通しを持つ。	ブロックをどのように置くと、答			
	ブロックの置き	・きょうは、どちらがおおいか、もかんがえてこたえるんだ。	えが求められそうか考えさせ			
	方を考えること	・ぶろっくをどうやっておくといいかな。	る。 ・先頭をそろえて1対1対応で			
考	ができる。	・せんとうをそろえて、2れつにならべたら、どちらがなんに	並べることができたか、見届			
え		んおおいか、わかりそうだ。	ける。			
る		5. ひとりチャレンジをする。(ブロック操作)	・「まず、8と3があります。」まで 全員で言って、その続きを自			
	・順序言葉を使	まず、8と3があります。 つぎに、 ぺあになった3をとりま	分で考えて言わせ、答えまで			
	いながら、ブロ	す。だから、こたえは5です。	見つけさせる。			
	ック操作ができ					
	る。	6. ペアチャレンジをする。(ブロック操作)	・「かずのちがいは」という言葉			
		7.全体交流をする。	も、「いくつおおいか」と聞かれているのと同じであることを			
	・ブロック操作を	・ペアになった3をとると、おとこのこがなんにんおおいか	確認する。			
	式に結び付け	わかるね。しきは8-3だね。				
た	られる。	8.あと一問やる。	・絵カード問題で「どちらがいく つおおいか」「かずのちがい			
	・「どちらがいくつ	•「かずのちがいは」のときも、ペアになったブロックをとれ	は」問題をやり、本時の習熟			
か	おおいか」「か	ばできるね。7をとるんだから、しきは9-7だね。	を図る。			
に	ずのちがいは」	9. まとめをする。 	評価基準			
すっ	のときは、両方	・「どちらがいくつおおいか」「かずのちがいは」のとき	(技)比較の場面につい			
る	ともひき算でや	も、ひきざんでできる。どちらがおおいかさいしょに	て、減法の式に表して、			
	ることがわか	かんがえ、おおきいかずからちいさいかずをひくと、	答えを求めることがで			
	る。 ナキい************************************	こたえがでる。	きる。			
	・大きい数から小	10 体羽田町ナルス				
	さい数を引くこ	10.練習問題をやる。				
	とがわかる。	先生問題に答える(絵カード)。				

1

や、式の表し方が分かる。

ねらい	減少の場面について、ブロックを取り去る	「あげる」「とんでいく」などの言葉とブロ	減少の問題をつくる活動を通して、減法	比較の場面について、比較するものをそれぞれブロッ
	操作を行う活動を通して、減法の意味を理解	ック操作を結び付けて考える活動を通して、減	の式と絵をみて、はじめにいくつあって、	クに置き換えて対応させる操作活動を通して、「ちがい」
	し、数字や記号を用いて減法の式に表すこと	少場面の減法であることに気づき、式に表して	いくつ減らすかとらえ、お話問題をつくる	が「のこり」として表されることに気づき、減法の意味
	ができる。 減少場面の理解	答えを求めることができる。 減少場面の立式	ことができる。 減少場面の作問	を理解し、数字や記号を用いて減法の式に表して答えを
	(場面→ブロック→式)	(場面→式の予想→ブロック→式)	(式→ブロック→場面)	求めることができる。(場面→ブロック→式)
	1.前時の振り返りをする。	1. 前時の振り返りをする。	1.前時の振り返りをする。	1. 前時の振り返りをする。 比較場面の理解
	2. 問題を確認する。	2. 問題を確認する。	2. 問題を確認する。	2. 問題を確認する。
	のこりはなんびきになるでしょう。	のこりはいくつになるでしょう。ひきざんの	えをみて、7-4のしきになるおはなしをつくり	あかいきんぎょは、くろいきんぎょよりなんびきおお
	3. 課題を確認する。	しきとこたえをかいてこたえましょう。	ましょう。	いでしょう。
	のこりはいくつか、ブロックでおはなしをし	3. 課題を確認する。	3. 課題を確認する。	3. 課題を確認する。
	よう。	のこりはいくつになるか、しきとこたえをか	おはなしもんだいをつくろう。	いくつおおいか、ブロックでおはなしをしよう。
	4. 見通しを持つ。	んがえよう。	4. 見通しを持つ。	4. 見通しを持つ。
	・まず、つぎに、だからをつかって、どうやってう	4. 見通しを持つ。	・きょうは、しきをおはなしにするんだね。	・かずをくらべるときは、手をつなぐ、せんでつなぐ、
	ごかすといいかな。	・どんなしきになるのかな。7-3? 3-7?	・ブロックでまずやってみよう。	ならべるというやりかたがあったなあ。
学習活動	5. ひとりチャレンジをする。(ブロック操作)	5. ひとりチャレンジをする。(ブロック操作)	5. ひとりチャレンジをする。(ブロック操作)	5. ひとりチャレンジをする。(ブロック操作)
	6. ペアチャレンジをする。(ブロック操作)	6. ペアチャレンジをする。(ブロック操作)	6. ペアチャレンジをする。(ブロック操作)	6. ペアチャレンジをする。(ブロック操作)
	7.全体交流をする。	7.全体交流をする。	7.全体交流をする。	7. 全体交流をする。
	・ぶろっくをとると、のこりはいくつかわかるね。	・3ぶろっくをとったから、7-3とあらわすんだ。	・ぶろっくを4とったから、□にはいるのは4だ	・5ひきはおなじ。あかが2ひきおおいね。
	・ $5-2=3$ とあらわすんだね。	8. あと 2 問やる。	ね。のこり(こたえ)は3だね。	・7からペアができた5をとればいいんだね。ひきざん
	8. まとめをする。	・あげると、とんでいくと、たべました、のときは、	8. まとめをする。	でできるんだね。しきは7-5だね。
	「のこりはいくつ」は、ぶろっくをとる	ぶろっくをとるからひきざんなんだね。	はじめにあったかずととるかずをはっ	8. あと 1 問やる。
		a -14-17	きりさせて、ひきざんのことばをつかう	O ましめたする 10 練取問題をする
	とわかる。とると、こたえがわかること	9. まとめをする。		9. まとめをする。10. 練習問題をする。
	とわかる。とると、こたえがわかること をひきざんという。	9. まとめをする。 はじめにあったかずから、とるかずをひ	と、もんだいができる。	「いくつおおい」は、ぺあになったぶろっくを
	をひきざんという。	はじめにあったかずから、とるかずをひ	と、もんだいができる。	「いくつおおい」は、ぺあになったぶろっくを
	をひきざんという。	はじめにあったかずから、とるかずをひ くと、こたえがでる。	と、もんだいができる。	「いくつおおい」は、ぺあになったぶろっくを
評価	をひきざんという。 9. 練習問題をする。	はじめにあったかずから、とるかずをひくと、こたえがでる。 10. 練習問題をする。	と、もんだいができる。 9. 練習問題をする。	「いくつおおい」は、ぺあになったぶろっくを とるので、ひきざんでできる。

3

4

式の表し方が分かる。

2

	5 本時	6	7	8
	「どちらがいくつおおい」「かずのちがいは」	比較の問題をつくる活動を通して、減法の式	ひき算の計算カードを使って練習し、1	ボーリングゲームで倒れなかったペットボトル
ねらい	などの表現と、ブロック操作を結びつけて考	と絵をみて、お話問題をつくることができる。	0以下の数から1位数をひく減法の計算が	の数を求める活動を通して、0を含む減法の式の
	える活動を通して、比較の場面も減法である	(式→ブロック→場面)	確実にできるようにする。また答えが同じ	意味がわかり、立式して計算することができる。
	ことに気づき、式に表して答えを求めること	比較場面の作問	になるカード集めをすることができる。	(場面→式)
	ができる。(場面→ブロック→式)			
	1. 前時の振り返りをする。 比較場面の立式	1. 前時の振り返りをする。	1. 前時の振り返りをする。	1. 前時の振り返りをする。
学	2. 問題を確認する。	2. 問題を確認する。	2.問題を確認する。	2. 問題を確認する。
	おとこのこが8にん、おんなのこが3にんい	えをみて、6-3 のしきになるおはなしをつくり	カードをつかって、ひきざんのれんしゅ	のこりはなんぼんでしょう。
	ます。どちらがなんにんおおいでしょう。	ましょう。	うをしましょう。	3. 課題を確認する。
	3. 課題を確認する。	3. 課題を確認する。	3. 課題を確認する。	たおれなかったぺっとぼとるのかずを、しきを
	どちらがいくつおおいか、しきとこたえをか	おはなしもんだいをつくろう。	けいさんかあどのひみつをみつけよう。	かいてしらべよう。
	んがえよう。	4. 見通しを持つ。	4. 見通しを持つ。	W 1 (0) 3(7)
	4. 見通しを持つ。	・きょうは、しきをおはなしにするんだね。	・たしざんのときは…	4. 見通しを持つ。
	・きょうは、どちらがおおいかもこたえるんだ。	・ブロックでまずやってみよう。	5. ひとりチャレンジをする。	・はじめのかずから、とるかず(たおれたかず)をひけ
	・ぶろっくをどうやっておくといいかな。	5. ひとりチャレンジをする。(ブロック操作)	6. ペアチャレンジをする。	ば、たおれなかったかずがでるかな。
習活	5. ひとりチャレンジをする。(ブロック操作)	6. ペアチャレンジをする。(ブロック操作)	7. 答えが同じになるカード集めをする。	5. ひとりチャレンジをする。
動	6. ペアチャレンジをする。(ブロック操作)	│ │7. 全体交流をする。	(グループチャレンジ)	6. ペアチャレンジをする。

- 7. 全体交流をする。
- ・ペアになった3をとると、おとこのこがなんにん おおいかわかるね。しきは、8-3だね。
- 8. あと1問やる。
- 「かずのちがいは」のときも、ペアになったブロ ックをとればできるね。しきは、9-7だね。
- 9. まとめをする。10. 練習問題をする。

「どちらがいくつおおいか」「かずのちがいは」 のときも、ひきざんでできる。

【技】比較の場面について、減法の式に表し

て、答えを求めることができる。

おおきいかずと、ちいさいかずをはっき りさせて、ひきざんのことばをつかう

かずは3で、いぬのかずだね。

・ペアになった3つのブロックをとったよ。おおき

ほうのかずは6で、ねこのかず。ちいさいほうの

9. 練習問題をする。

と、もんだいができる。

8. まとめをする。

- 8. 全体交流する。順序よく並んだカード を見て、気づいたことを発表する。
- 9. まとめをする。

こたえがおなじになるかーどが いくつもある。

・おなじこたえのカードは、な なめにならんでいる。

- 7.全体交流をする。
- ・3 ぼんたおれたときは、3-3=0 だね。
- ・いっぽんもたおれないときは、3-0=3だね。
- 8. まとめをする。

けっかをしきであらわすと、たおれたか ず、たおれなかったかずがよくわかる。 3 - 3 = 0 3 - 0 = 3 \geq 10 < 10

【技】減法の式と絵を見て、比較の場面をとら え、比較の問題を作ることができる。

【技】10以下の数から1位数をひく減法 の計算が正しくできる。【知】答えが同じ減 法の計算は、いろいろあることがわかる。

【考】これまでの減法の意味をもとに、0を含む 減法の意味をとらえる。

【知】 0 を含む減法の式の意味がわかる。

評価基 淮

	9
	いろいろな問題場面を読み取る活動を通
ね	して、具体的な場面でどんな計算になるかを考
らい	えて、加法、減法の演算決定をし、立式して計
	算で答えを求めることができる。(場面→式)
	1. 前時の振り返りをする。
	2. 問題を確認する。
	り ナボイス キハナナ りがキノフト ギノ

りすが4ひきいます。3びきくると、ぜん ぶでなんびきになるでしょう。

3. 課題を確認する。

たしざんかひきざんかかんがえて、しきを かいて、けいさんでこたえをもとめよう。

- 4. 見通しを持つ。
- ・ぜんぶで、だから…。
- 5. ひとりチャレンジをする。(立式)
- 6. ペアチャレンジをする。(立式)
- 7. 全体交流をする。
- 8. あと2問やる。
- ・だいじなことばにきづくと、たしざんかひきざん かわかるね。
- 9. まとめをする。

だいじなことばをもとに、たしざんか、 ひきざんか、かんがえてしきをたてる とこたえがでる。

10.練習問題をする。

評価基準

【考】場面や数量の関係をとらえ、正しく演算 決定することができる。

【技】加法や減法を適用し、立式して計算で答 えをもとめることができる。